Caso\_01\_Funcionamiento\_Normal

Descripción: Comprobación de la búsqueda correcta de los ganadores.

|  |  |
| --- | --- |
| Entrada | Salida Esperada |
| 3  5 10  5 -10  5 20  3 14  4 -10  2 -13  1 12  1 11  3 -17 | 1 2 3  1 2 3 |

Caso\_02\_No\_Contar\_Descalificados

Descripción: Comprobación de la búsqueda correcta de los ganadores, teniendo en cuenta que los descalificados no se cuentan en consistencia.

|  |  |
| --- | --- |
| Entrada | Salida Esperada |
| 4  0.1 20  0.1 -20  7 120  3 10  4 15  3 5  3 80  3 0  3 40  2.91 10  3 89  3 -10 | 4 3 2  2 4 3 |

Caso\_03\_Todos\_Descalificados

Descripción: Comprobación del funcionamiento correcto cuando ningún concursante puede ser ganado de consistencia.

|  |  |
| --- | --- |
| Entrada | Salida Esperada |
| 4  7 20  7 -20  7 120  3 10  4 15  3 100  3 80  3 -100  3 40  2.91 110  3 89  3 -10 | 1 2 4 |

Caso\_04\_Fatiga

Descripción: Comprobación del funcionamiento en el caso más exigente para el programa. La cantidad de competidores es la máxima y ninguno está descalificado.

|  |  |
| --- | --- |
| Entrada | Salida Esperada |
| Ver archivo Caso\_04.in  Cada competidor tiene una mayor distancia total que el anterior, pero cada vez más variada. Los primeros ganan en consistencia y los últimos en distancia. | 1 2 3  999999 999998 999997 |

Caso\_05\_Extremo\_Superior

Descripción: Comprobación de la distancia y la consistencia son independientes al momento de calcular los ganadores.

|  |  |
| --- | --- |
| Entrada | Salida Esperada |
| 4  30 0  30 0  30 0  8 0  10 0  6 0  1 0  2 0  3 0  2 0  7 0  10 0 | 1 3 2  1 2 4 |

Caso\_06\_Angulos

Descripción: Comprobación de que los ángulos afectan al cálculo de las distancias.

|  |  |
| --- | --- |
| Entrada | Salida Esperada |
| 2  3 0  3 0  3 0  3 0  3 40  3 10 | 1 2  1 2 |